

Создание цифровых образовательных ресурсов: разработка мультимедийной интерактивной игры в программе MS Power Point	
АНО ДПО «ЦОПП УР»	Дополнительная профессиональная программа – программа повышения квалификации

Календарный учебный график

День	Объем часов	Виды занятий/работ	Тема
1-й	1	онлайн-вебинар, лекция	Тема 1. Основные приёмы создания мультимедийных презентаций в программе Microsoft PowerPoint
	3	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	Особенности работы с разными объектами на слайдах презентации в программе Microsoft PowerPoint
2-й	2	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	Тема 2. Основные правила разработки мультимедийных игр с учётом возрастных особенностей ребенка. Использование цветовых схем, символов, текстов, графики
	2	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	Инструменты для создания интерактивности: гиперссылки, триггеры, анимация, переходы.
3-й	2	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	Тема 3. Использование триггеров в играх. <i>Создание слайдов с триггерами.</i>
	2	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	<i>Использование триггеров в мультимедийных играх (создание игры по примеру «Найди лишнее»).</i>
4-й	1	онлайн-вебинар, практическое занятие	<i>Использование триггеров в мультимедийных играх (создание игры по примеру «Найди лишнее»).</i>
	3	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	<i>Использование триггеров в мультимедийных играх (создание игры по примеру «Найди лишнее»).</i> Промежуточная аттестация
5-й	2	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	Тема 4. Использование действий и гиперссылок в мультимедийных играх. <i>Использование действий и гиперссылок в мультимедийных играх</i>
	2	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	<i>Создание мультимедийной игры с переходами.</i>
6-й	2	онлайн-вебинар, практическое занятие	<i>Включение в мультимедийную игру аудио-вопросов, видео-вопросов.</i>
	2	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	<i>Применение в мультимедийной игре управляющих кнопок.</i>
8-й-12-й	6	внеауд./дист. самост. работа в заочной форме	Итоговая аттестация. Выполнение итоговой работы «Разработка мультимедийной интерактивной игры»